

Pravila vaje

3. Gasilski izziv Idrija 2010

1. Uvod

Tekmovalna gasilska vaja Gasilski izziv Idrija 2010 je prikaz dela in preizkus fizičnih sposobnosti gasilske dvojice, ki posreduje v primeru požara in reševanja. Vaja se odvija na poligonu, ki je dolg najmanj 30m in je razdeljen na 4 dele. V vsakem delu se nahaja ovira oziroma problem, katerega mora tekmovalna napadalna gasilska ekipa rešiti oz. opraviti. Vaja je sestavljena iz 6 problemov in sicer: Po štartu morata tekmovalca v prvem delu najprej opraviti z vzpenjanjem po lestvi, dvigovanjem bremena, spuščanjem ob vrvi in nalaganjem tovora na tovorno prikolico. V drugem delu gasilca čaka najprej 1,5 m visoko ovira, katero preskočita nato pa še 7 m plazenja skozi tunel. V tretjem delu morata gasilca prenesti ali povleci 2 lutki na 15 m oddaljeno mesto. V četrtem delu pa tekmovalca povlečeta cev do ognjene črte in zbijeta tarčo.

2. Sestav ekipe

Ekipo sestavljata 2 operativna člana/članici, starejša od 18 let. Posamezni tekmovalec lahko nastopa samo v eni ekipi. Naziv ekipe lahko ob prijavi poda ekipa sama, oziroma se ime formira iz imena društva/zavoda, s katerega tekmovalca prihajata. Za več prijavljenih ekip se imenom dodaja zaporedne številke.

3. Oprema tekmovalne dvojice

Tekmovalca morata biti opremljena v 1. gasilsko zaščitno stopnjo (gasilska čelada, podkapa, ognjevarna obleka, visoka gasilska obutev in tehnične ali gasilske rokavice ter izolirni dihalni aparat) z dodatnim plezalnim/reševalnim pasom ali gasilskim opasačem, ki je primeren za vpenjanje karabina in spuščanje ob vrvi.

4. Komisija A

Tekmovalna ekipa se ob pozivu opremi in pristopi do komisije A, katera preveri identiteto tekmovalcev in njihovo operativno sposobnost. Komisija A preveri tudi ustrezno opremljenost tekmovalcev. Ekipa na tem mestu izrazi željo, kakšen pripomoček bosta tekmovalca uporabila za spust ob vrvi (Petzl Sop-desonder ali osmica). V kolikor želja ni izražena, se ekipi pripravi osmico. Tekmovalca morata oba uporabiti isti pripomoček.

5. Tekmovalni poligon

Ob sprostivni poligona je ekipa napotena na štart, ki se nahaja 15 m pred prvim problemom. Pred štartno črto si tekmovalca priključita pljučne avtomate. Sledijo še zadnja navodila glavnega sodnika ter štart ki je izveden s pomočjo štartne pištole ali piščali. V kolikor bi ekipa izvedla prehitert štart, se ga ponovi.

6. Vaja

1. Problem:

Tekmovalca se povzpne na lestvi na 6 m visok gradbeni oder, na katerem vsak z vlečenjem vrvi na oder povlečeta breme, katerega odloži na oder (zvit kolut B cevi – 15 m). Nato se tekmovalca vsak na svoji strani gradbenega odra s karabinom na patentno zaklepane (karabina s patentom in osmici/desonderja sta že predhodno

nameščena na vrvi) vpneta na vrv. Spust ob vrvi lahko vsak posamezni tekmovalec prične šele ko pomožni sodnik vizualno preveri ali je tekmovalec varno pripet na vrv (pomožni sodnik na odru dvigne zastavico).

2. Problem:

20m od gradbenega odra se nahaja 8 kantic, vsaka drži 20l vode. Tekmovalca morata vse kantice natovoriti na tovorno prikolico, ki se nahaja 5 m naprej. Vrstni red natovarjanja ni pomemben, kot tudi ni pomembno koliko kantic natovori posamezni tekmovalec.

3. Problem:

Ko gasilca natovorita kantice na prikolico, se mimo obračališča, ki je odmaknjeno od prikolice še 5 m, odpravita do ovire. Ovira je od prvega obračališča oddaljena 10m. Ovira je 1,5 m visoka in 1m široka pregrada, katero je potrebno preskočiti ali preplezati. Za premagovanje ovire je dovoljena medsebojna pomoč tekmovalne dvojice.

4. Problem:

5m za prvo oviro se nahaja druga ovira. Tunel, skozi katerega se gasilca splazita v ležečem ali klečečem položaju je sestavljen iz dveh delov, dolgih 3,5 m. In sicer, prvi del je postavljen pod kotom $4,9^\circ$ navzgor in sledečih 3,5 m navzdol (prelom tunela je podložen s 30 cm visoko klado).

5. Problem:

Od 4. problema preko obrata do 5. problema gasilca pretečeta 12 m, kjer se nahajata dve lutki, težki vsaka po 80 kg. Lutki simulirata odrasli osebi. Tekmovalca morata lutki z vlečenjem ali nošenjem spraviti do 15 m oddaljenih s križem označenih polj. Lutki lahko prenesta tekmovalca vsak po eno ali pa si pri prenosu med seboj pomagata (lutki prenašata skupaj). Lutki je potrebno odložiti na označeni polji, tako da s telesom v celoti prekrije označeno mesto.

6. Problem:

Za obratom, ki se nahaja 10 m od polja za odlaganje lutke, se nahaja 20 m razprostrte z vodo napolnjene B cevi. Cev je pod tlakom petih barov. Ročnik, ki se nahaja 5m po obračališču in na katerega je priključena omenjena cev, je potrebno povleči do ognjene črte, ki je označena s kvadratom in se nahaja 15 m od točke, kjer je odložen ročnik (20m od obračališča). Med vlačanjem oziroma izpred ognjene črte je potrebno s curkom vode zbiti tarčo s stojala, katera je 5 m oddaljena od ognjene črte (tarčo predstavlja 0,5 l plastenka napolnjena z vodo).

Zaključek vaje:

Vaja se zaključi (štoparica se ustavi), ko so izpolnjeni vsi pogoji:

- So premagane vse ovire oziroma opravljene vse naloge
- ko je tarča zbita,
- ročnik se v celoti nahaja v označenem pravokotniku oziroma v prostoru nad njim
- gasilca se najmanj z eno roko dotikata ročnika

7. Ocenjevanje

Za najboljši rezultat se šteje najkrajši čas izvedbe vaje.

V kolikor kateri izmed problemov ni bil pravilno izveden, se ekipo diskvalificira.

Vajo se prekine, ekipo pa diskvalificira v primeru, če vaja traja dlje od petih minut.

Ekipo se diskvalificira tudi v primerih:

- Vsako neprimerno vedenje, ki ni v skladu s pravili gasilske službe ali s kodeksom etike v času tekmovanja
- Neprimerna ali nepopolna oprema pred, med in na koncu vaje
- Nepodpisane izjave
- Nepravilni osebni podatki
- Namerno poškodovanje opreme ali tekmovalnega orodja

8. Končne določbe

Ekipa ima v roku 20 minut po zaključku vaje pravico se pritožiti za nepravilno sodniško sojenje. Ekipa se pritoži s pisnim ugovorom pri komisiji A. Spore se bo s posvetovanjem sodnikov reševalo kompromisno.